



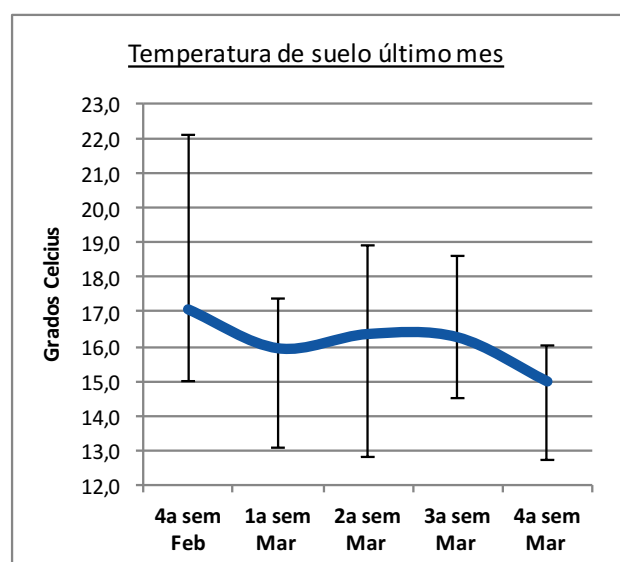
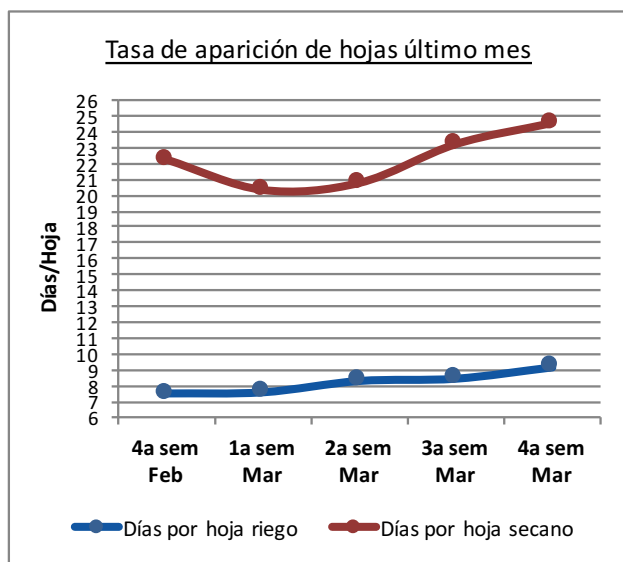
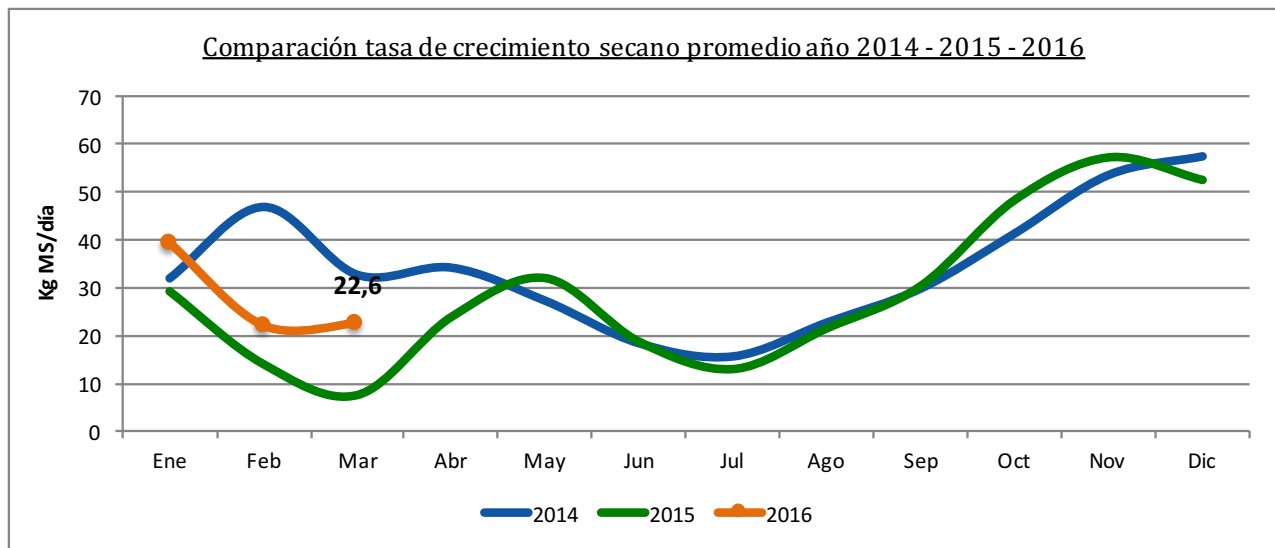
29 de marzo de 2016

## REPORTE SEMANAL CRECIMIENTO DE PRADERAS

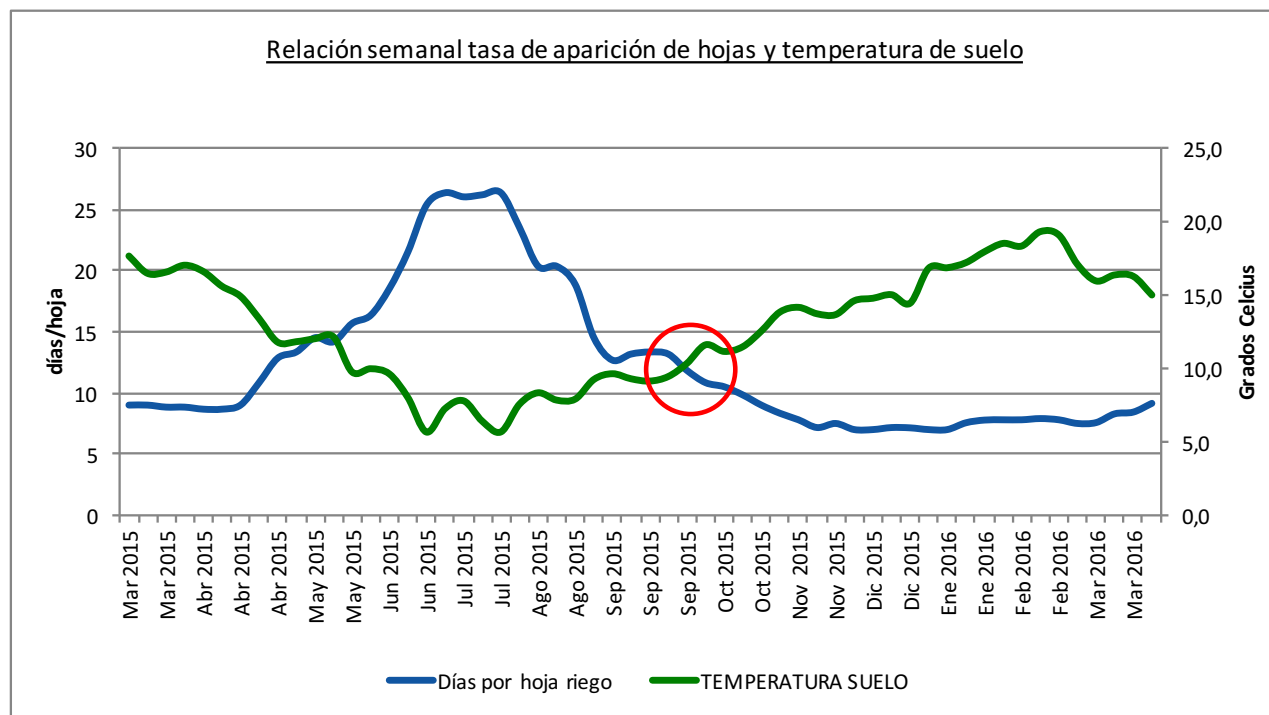
Semana del 21 de marzo al 27 de marzo



Sector	Tasa de crecimiento (Kg MS/día)		Días por hoja (días/hoja)		Temperatura de suelo (°C)
	Riego	Secano	Riego	Secano	
Máfil					
Panguipulli	48	6	10	32	16,6
Río Bueno	25	25	9	19	15,1
Futrono	61	21	8	18	14,9
San Pablo	50	-	11	-	15,1
Puyehue	58	26	9	15	14,1



\* En el gráfico temperatura de suelo, las barras indican el valor máximo y mínimo registrado



**Comentarios:**

En el gráfico comparación tasa de crecimiento promedio podemos ver la evolución de la tasa de crecimiento que corresponde al promedio mensual de la cantidad de kilogramos de materia seca que produce la pradera de manera diaria. Se puede ver la evolución de este valor a lo largo del año y a su vez compararlo con el año anterior.

**Gráfico tasa de aparición de hojas y temperatura de suelo:** La tasa de aparición de hojas y la temperatura de suelo son indicadores claves para saber con que velocidad está creciendo la pradera. Cuando la tasa de aparición de hojas disminuye y la temperatura de suelo aumenta, nos indica que la pradera está "volviendo" mas rápido y cuando la tasa de aparición de hojas aumenta y la temperatura disminuye, la pradera está creciendo más lentamente.

**El gráfico relación tasa de aparición de hojas y temperatura de suelo,** nos ayuda a decidir si aumentar o disminuir el consumo de pradera por parte de las vacas. Cuando se interceptan ambas curvas y la temperatura está por sobre los días por hoja se debe aumentar el consumo sin miedo. Por otro lado, cuando se interceptan las curvas y los días por hoja están por sobre la temperatura de suelo, se debe disminuir el consumo de pradera.

Para esta semana se espera que la tasa de crecimiento en seco se encuentre en los 20kg MS/ha y en riego 50 kg MS/ha. La temperatura de suelo se encuentre en 15 grados celcius promedio. Se espera que los días por hoja estén en los 10 días en riego y 21 en seco.

